

伯裘書院
中二級電腦及資訊科技科
小測

姓名: _____ 班別: _____ () 日期: _____

全卷共 30 分。

1. KODU 系統的修改畫面共有 12 個按鈕，當中以首 6 個較常用。包括： (共 14 分)



PLAY GAME (玩_____)



MOVE CAMERA (移動_____)



OBJECT TOOL (_____): 加入(ADD) 及修改(EDIT) 角色及元件，並進行程式編寫。



PATH TOOL (路徑工具): 加入 (ADD) 及修改 (EDIT) _____



GROUND BRUSH (_____): 填色、加入、或刪去地板 (可選材質及形狀)



UP / DOWN (_____): 制作_____和山谷



FLATTEN (_____): 令地板_____或製作階級



ROUGHEN (_____): 製作_____地形 (SPIKEY) 或山丘地形 (HILLY GROUND)



WATER TOOL (_____): 加入 (ADD)、移除 (REMOVE) 或填色 (TINT)



DELETE TOOL (_____工具)



CHANGE WORLD SETTING (_____世界設定)

2. 利用九方輸入法輸入文字。九方的字形輸入法以字型特徵進行輸入。先按首個編碼，然後再選擇字型或選字。完成下表。(請填寫鍵盤上相應的**數字號碼**來代表首個編碼) (共 4 分)

文字	首個編碼	文字	首個編碼	文字	首個編碼	文字	首個編碼
恭		喜		發		財	

3. KODU 指令圖案的意思填寫於答題紙上。 (共 12 分)

				
_____	_____	_____	_____	_____
				
_____	_____	_____	_____	_____
				
_____	_____			

完