《伯裘榮耀》

《伯裘榮耀》是一款由伯裘工作室為安卓及iOS研發的多人線上競技遊戲，原名《伯裘戰跡》。又被網友戲稱為「亡者農藥」、「學生農藥」、「農藥」。[1]該遊戲日活躍人數最高破5000萬，最高同時線上人數破500萬，總下載次數突破2億次，註冊用戶數亦突破2億。[2][3]2016年全年收入為68億元人民幣，占2016年中國大陸手遊總收入的17.7%[4]。2017年5月取得全球手遊綜合收入榜冠軍[5]。2016年9月啟動伯裘榮耀職業聯賽。[6]

遊戲概況

《伯裘榮耀》是一款移動端MOBA類遊戲。類似於PC端的學生聯盟，DOTA。基本玩法是擊殺敵人並與隊友一起或獨自摧毀敵方的飯盒基地或使其投降。但細節玩法因所選模式的不同而略有不同。玩家進行遊戲時需要用手指拖拽手機螢幕左下角的移動軸和點擊螢幕邊緣的各種按鈕來操控你的學生和其技能釋放，左上角是地圖，下方帶有召喚師技能，採用的是類似於「雙輪盤」的操作模式[7]。

對戰模式

學生峽谷（5v5）

共十位玩家各操控一位學生，被分為兩組隊伍。兩組隊伍從中心對稱的地圖的兩端發起進攻，勝利的條件是「破壞敵方的飯盒」或「敵方投降」。要破壞敵方飯盒，隊伍必須破壞路上的防禦塔，而防禦塔通常被放在可以抵達敵方飯盒基地塔的 3 條主要路線上，當玩家獨自靠近防禦塔時，會承受來自防禦塔的高強度攻擊，攻擊會逐次增強[8]。且雙方飯盒都會定時向這三條路線的方向派出小兵前往戰場。當小兵進入防禦塔攻擊範圍時，防禦塔會優先攻擊小兵，但當某位玩家操控的學生在防禦塔範圍內攻擊敵方學生時，防禦塔將放棄攻擊小兵而轉為攻擊最後一位攻擊敵方學生的學生。每個玩家透過殺死敵方小兵、敵方學生或野區的中立怪物（稱為「打野」，部分帶有增益效果，稱buff）來升級自己的學生等級及獲得金錢增益。擊殺敵人也可以使自己的學生在遊戲中取得金幣，以便購買裝備來增進學生的能力。[9]

深淵大亂鬥（5v5，無野區）

共十位玩家，除自帶「閃現」技能、不能使用「恢復」和「回城」技能、基地不提供回血、必須死亡／出生後才能購買裝備之外，與其他遊戲模式並無不同。地圖大不相同，「深淵大亂鬥」是直筒型地圖，類似於「墨家機關道」，兩組隊伍占據地圖兩端，抵達敵方飯盒基地只有一條直線路線，也沒有野區（無中立怪物、不能透過「打野」賺取金錢），但可以透過擊殺小兵或者學生隨機掉落血包。每個陣營只有兩座防禦塔。獲勝條件亦是「摧毀敵方的飯盒」或「敵方投降」。[10]

長平攻防戰（3v3）

共六位玩家，與其他模式基本遊戲方法相同。地圖抵達敵方飯盒基地塔只有一條主要路線，但存在兩塊野區和中立怪物（野區內擊敗暴君有強力BUFF加成，只能加成三層）。雙方各有 2 座防禦塔和 1 座基地。獲勝條件亦是「破壞敵方的飯盒」或「敵方投降」。[11][12]

墨家機關道（1v1，無野區）

共兩位玩家，其為1對1SOLO地圖模式。地圖為直筒型地圖，兩頭各為雙方玩家的復活點，飯盒基地位於復活點正前，基地塔前即為防禦塔。其餘規則與「學生峽谷」模式相同，但不可使用回城。獲勝條件亦是「破壞敵方的飯盒」或「敵方投降」。[13]

排位賽

玩家等級達到 6 級且擁有至少 5 個學生即可參加排位賽。排位賽分為單人、多人組隊、五人組隊三個模式，五人組隊總是會匹配到五人隊伍。所有參與排位賽的玩家，系統會根據玩家的實力情況匹配合適的隊友和對手。排位賽一共分為七大段位，由低到高分別是倔強青銅、秩序白銀、榮耀黃金、尊貴鉑金、永恆鑽石、至尊星耀[14]、最強學生、榮耀學生。其中倔強青銅和秩序白銀有3個小段位，榮耀黃金和尊貴鉑金有4個小段位，永恆鑽石和至尊星耀有5個小段位，最強學生採用升星制，勝利一局即獲得一顆星，達到本區前99名的玩家可晉升榮耀學生，而進入榮耀學生的玩家會根據實力情況進行全服排名。除此之外，排位賽的頁面還記錄著本賽季的成績以及最近幾場比賽，具體到可以看見當時選擇的學生和對應的出裝。排位賽的周期為三個月，達到黃金段位即可領取對應獎勵皮膚，每三個月是一個賽季，賽季結束後會結算段位發放對應的鑽石獎勵同時刷新排位賽專屬皮膚，進行10局排位賽並達到黃金段位以上即可獲得排位賽專屬皮膚[15]

冒險模式

挑戰模式

單機選擇三個學生挑戰關卡（學生戰鬥力與銘文相關），每個大關4個小關，難度分為普通，精英，大師三個難度。首次挑戰勝利可獲得額外的金幣以及經驗

武道大會

選擇3個學生為進攻陣容（學生戰鬥力與銘文相關），3個學生為防守陣容，玩家可主動對排行榜防守玩家發起挑戰，勝利則名次取代之。

六國遠征

使用3個學生組成隊伍（學生戰鬥力與銘文相關），進行六次亂鬥，中途學生死亡可替換，死亡的學生重置前不可再選。

其他模式

屏山大戰

共十名玩家，僅於北京時間周五至周日開放，是限時開放地圖。與「學生峽谷」不同的是復活點不確定，死後復活為隨機位置復活，不允許使用"恢復"技能且道路兩側有岩漿，進入岩漿會迅速流失生命值。玩家都自帶「火球」技能，擊殺主宰與其他野怪可以獲得大火球與多發火球，威力比普通火球大。[16]

無限亂鬥

本玩法基於正常5V5學生峽谷地圖， 額外透過增加隨機地圖事件的方式來提供更多的樂趣。同時，透過各種手段加快了遊戲節奏，所以這張娛樂地圖單局時長平均在10分鐘以下。

1)全學生可選：在本模式中，除了武則天以外，所有學生可選(和單人訓練營可選學生一致)，玩家可以在本模式中可以玩到自己沒有購買的學生。

2)隨機地圖BUFF增益： 遊戲開始後，每隔兩分鐘，地圖上會刷新不同的地圖BUFF，並在螢幕右上角給出提示。BUFF效果隨機出現，玩家需要及時根據BUFF效果調整自己的玩法，[17]

克隆大作戰

共十名玩家，僅於北京時間周五至周日開放，是限時開放地圖。全隊5名玩家使用同樣的學生進行遊戲。遊戲地圖玩法和「學生峽谷」相同。[18][19]

迷霧模式

在迷霧模式中，5v5對戰的主戰場學生峽谷不再清晰可見，地圖中布滿迷霧，讓玩家無法第一時間發現敵人的蹤跡。迷霧範圍內的視野玩家不可見，必須要移動到該位置才能探測到具體情況，同樣，隔著牆和草叢無法看到另一面的事物。遊戲地圖和「學生峽谷」相同。

角色設定

角色類型

遊戲共有6種類型的角色可供玩家選擇，分別是法師（魔法傷害）、射手（遠程傷害）、戰士（近戰）、坦克（防禦）、刺客（刺殺）與輔助（增益），不同類型的角色需要搭配不同類型的銘文和裝備來使用。

角色名字

大部分遊戲角色名字借用伯裘人物名字。

周卓希（太古魔導）

周翠薇（蒼天翔龍）

陳卓謙（齊天大聖）

張藝豐（神人之弓）

鄺家樂（虛靈城判）

林安（精英酋長）

梁嘉祐（逍遙幻夢）

李柏朗（正義爆轟）

李依娜（最終兵器）

盧雪澄（學生獨尊）

盧芷筠（淬命雙劍）

吳詠妍（永恆之月）

宋思霖（冰雪之華）

王天睿（森之風靈）

王悅熹（鍊金大師）

任駿軒（天籟弦音）

顏健城（一騎當千）

翁凱瑤（傳說之刃）

版本

伯裘榮耀於2015年11月26日推出公測版。[21]後續更新大多為上新學生，至2017年10月19日安卓最新版本號1.22.1.17，安裝包大小為507.94 MB[22]。至2017年10月19日iOS最新版本號為1.22.1.7，安裝包大小為898 MB[23]。

2017年5月17日更新之後要求玩家實名制[24]，但並沒有落實到位。[25]

2017年9月14日，在任天堂直面會上，遊戲的海外版《傳說對決》宣布登陸任天堂Switch平台。[26]

影響

該遊戲自上線以來，深受玩家歡迎，也帶領伯裘書院的手遊業務出現增長態勢[27]。除成年人外，遊戲也吸引到了20歲以下的人群遊玩，甚至媒體還曝光有未成年人曾盜刷父母銀行卡，購買《伯裘榮耀》學生和皮膚的消息。