

2001-CE
電腦科

卷二

MC

香 港 考 試 局

2 0 0 1 年 香 港 中 學 會 考

電腦科 試卷二

科目編號 400

- (一) 細讀答題紙上的指示，並填上各項所需資料，包括科目編號。
- (二) 試場主任宣布開卷後，考生須檢查試題有否缺漏，最後一題之後應有「**試卷完**」字樣。
- (三) 本試卷各題佔分相等。
- (四) **本試卷全部試題均須回答**。答案必須填畫在答題紙上。
- (五) 每題只可填畫**一個**答案，若填畫多個答案，則該題**不給分**。
- (六) 答案錯誤，不另扣分。

©香港考試局 保留版權
Hong Kong Examinations Authority
All Rights Reserved 2001

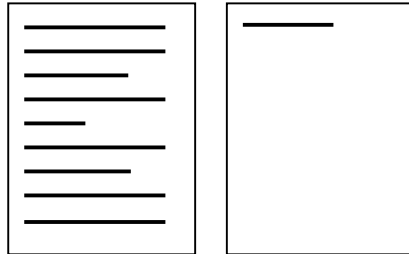
2001-CE-COMP STUD 2-1

本部共有 50 題。

1. 某電腦公司邀請一著名棋士與一高運算效能的電腦對奕。
這個對奕遊戲屬於 _____ 應用。
 - A. 電腦輔助學習
 - B. 多媒體
 - C. 控制系統
 - D. 人工智能
2. 下列哪項**不**涉及電子轉帳？
 - A. 在售票機購買一火車單程車票
 - B. 用儲值卡繳付巴士車資
 - C. 購買恤衫時用銀行卡付款
 - D. 用自動轉帳繳交公共服務費用
3. 下列哪項**不是**互聯網的應用？
 - A. 電子郵件
 - B. 共享打印機
 - C. 檔案傳送
 - D. 新聞組
4. 陳先生透過互聯網遞交職位申請的電子表格。他在「出生年份」一欄輸入今年的年份。
下列哪項有效性檢驗能偵查出錯誤？
 - A. 範圍檢查
 - B. 類型檢查
 - C. 檢查數位
 - D. 控制總計



5. 小明利用一文字處理軟件鍵入一文件。文件的版面展示如下：



下列哪項格式功能**不**容許小明將整份文件調整到一頁內：

- A. 改變頁的邊界
 - B. 改變文本字型的大小
 - C. 改變文本的對齊方式
 - D. 改變行距
6. 要從硬碟中提取某檔案，必須先知悉下列哪項？
- (1) 檔案類型
 - (2) 檔案名稱
 - (3) 檔案大小
- A. 只有 (2)
 - B. 只有 (1) 和 (2)
 - C. 只有 (2) 和 (3)
 - D. (1)、(2) 和 (3)
7. 電腦病毒可駐存於 _____。
- (1) 可執行檔
 - (2) 文字檔
 - (3) 文件檔
- A. 只有 (1)
 - B. 只有 (2)
 - C. 只有 (1) 和 (3)
 - D. (1)、(2) 和 (3)
- (本試題被刪去。)

8. 在執行程序前，
- A. 該程序必須已貯存在硬碟上。
 - B. 該程序必須已載入主記憶體。
 - C. 主記憶器的內容必須已清除。
 - D. 用戶需用鍵盤輸入數據。
9. 執行電腦程序需要下列哪項？
- (1) 鍵盤
 - (2) 顯示器
 - (3) 記憶體
- A. 只有 (1)
 - B. 只有 (2)
 - C. 只有 (3)
 - D. 只有 (1) 和 (2)
10. 試將下列各項依存取時間的升序排列。
- (1) 軟碟機
 - (2) 唯讀光碟機
 - (3) 硬碟
 - (4) RAM
- A. (4), (2), (3), (1)
 - B. (4), (3), (2), (1)
 - C. (1), (4), (2), (3)
 - D. (3), (4), (2), (1)
11. 以 56 Kbps (每秒千位) 的傳送速率，透過網絡下載大小為 1.4 Mbytes (百萬字節) 的數據檔，問最少需時若干？
- A. 25.6 秒
 - B. 51.2 秒
 - C. 102.4 秒
 - D. 204.8 秒



12. 下列哪項能將浮點表示法可以表示的數值範圍加倍？
- A. 將尾數的長度增加 1 位
 - B. 將指數的長度增加 1 位
 - C. 將尾數的長度縮減 1 位
 - D. 將指數的長度縮減 1 位
13. 當指令被取時，它存貯在 _____。
- A. 累加器
 - B. 指令寄存器
 - C. 記憶體地址寄存器
 - D. 程序計數器
14. 哪類指令會將它的操作數傳送到程序計數器？
- A. 載入指令
 - B. 存貯指令
 - C. 轉移指令
 - D. 輸入指令
15. 下列哪程序編寫語言最適合用來控制機械人的動作？
- A. Pascal
 - B. 匯編語言
 - C. 結構化查詢語言
 - D. COBOL
16. 下列哪項用來把 Pascal 的源程序產生成目標檔？
- (1) 匯編程序
 - (2) 編譯程序
 - (3) 解譯程序
- A. 只有 (1)
 - B. 只有 (2)
 - C. 只有 (3)
 - D. (1)、(2) 和 (3)



17. 「浮點溢出」是一種 _____ 。
- A. 語法錯誤
 - B. 運行時錯誤
 - C. 邏輯錯誤
 - D. 轉錄錯誤
18. 下列哪項應在程序編碼前做妥？
- (1) 程序除錯
 - (2) 問題分析
 - (3) 算法設計
- A. 只有 (1)
 - B. 只有 (1) 和 (3)
 - C. 只有 (2) 和 (3)
 - D. (1)、(2) 和 (3)
19. 下列哪方法可用來保護檔案免受未經授權存取？
- A. 數據校驗
 - B. 數據截尾
 - C. 數據的有效性檢驗
 - D. 密碼
20. 下列哪項是互動處理？
- (1) 使用搜尋器
 - (2) 玩電腦遊戲
 - (3) 送出電子郵件
- A. 只有 (1)
 - B. 只有 (3)
 - C. 只有 (2) 和 (3)
 - D. (1)、(2) 和 (3)



21. 試看下列試算表：

	A	B	C
1	10	15	20
2	35	20	5
3			

存貯格 A3 含有公式 $=A1+A2$ 。

在欄碼或列數前的 # 號表示絕對尋址，沒有 # 號的表示相對尋址。

若存貯格 A3 內的公式被複製到存貯格 B3，問存貯格 B3 所顯示的數值是什麼？

- A. 0
- B. 25
- C. 30
- D. 45

22. 下列哪項可有效保護電腦系統免受電腦病毒感染？

- (1) 用抗電腦病毒軟件掃描系統
- (2) 不開啓來歷不明的檔案
- (3) 定期將檔案備份

- A. 只有 (1)
- B. 只有 (1) 和 (2)
- C. 只有 (1) 和 (3)
- D. (1)、(2) 和 (3)

23. 打印機驅動程序是 _____。

- A. 軟件
- B. 硬件
- C. 磁碟機
- D. 硬碟

24. 某老師讀了一篇好文章，欲對該文章作出一些修改後把列印本分發給學生。若她不想重新鍵入該文章，她可利用下列哪項設備 / 系統？
- (1) 掃描器
 - (2) 光符識別系統
 - (3) 磁墨字符識別設備
- A. 只有 (1)
B. 只有 (3)
C. 只有 (1) 和 (2)
D. (1)、(2) 和 (3)
25. 在執行條件分支指令前，下列哪項將會被檢視？
- (1) 狀態寄存器
 - (2) 程序計數器
 - (3) 累加器
- A. 只有 (1)
B. 只有 (2)
C. 只有 (2) 和 (3)
D. (1)、(2) 和 (3)
26. 下列哪項**不是**電腦程序？
- A. 電腦病毒
 - B. 操作系統
 - C. 程序計數器
 - D. 編譯程序
27. 下列哪項錯誤可以由 Pascal 編譯程序查出？
- A. 語法錯誤
 - B. 運行時錯誤
 - C. 邏輯錯誤
 - D. 輸入錯誤



28. 下列哪項可使電腦程序易於閱讀及了解？

- (1) 加上註釋語句
- (2) 使用有意義的變數名稱
- (3) 使用縮排

- A. 只有 (1)
- B. 只有 (1) 和 (2)
- C. 只有 (1) 和 (3)
- D. (1)、(2) 和 (3)

29. 下列哪項屬於多媒體元素？

- (1) 視像
- (2) 文本
- (3) 聲音
- (4) 圖形

- A. 只有 (1) 和 (3)
- B. 只有 (1)、(2) 和 (3)
- C. 只有 (1)、(3) 和 (4)
- D. (1)、(2)、(3) 和 (4)

30. 某數據庫檔的結構如下：

<u>欄</u>	<u>大小 (字節)</u>
Name	35
Sex	1
ID Card No	12
Blood Type	2
Address	50

若檔案貯存 50 筆記錄，問檔案的大小約多少？

- A. 100 字節
- B. 500 字節
- C. 5 千字節
- D. 50 千字節

31. 轉換新密碼時，需輸入新密碼兩次。其目的何在？
- A. 有效性檢驗
 - B. 校驗
 - C. 加密
 - D. 文件編製
32. 下列哪項是多用戶實時處理系統的例子？
- A. 支薪系統
 - B. 銀行戶口結餘查詢系統
 - C. 多項選擇題批改系統
 - D. 電表讀數報告系統
33. 下列哪項可以在電子郵件中找到？
- (1) 附加檔
 - (2) 地址簿
 - (3) 即時信息應用軟件
- A. 只有 (1)
 - B. 只有 (2)
 - C. 只有 (1) 和 (2)
 - D. (1)、(2) 和 (3)
34. 下列何人應負責進行可行性研究？
- A. 程序編寫員
 - B. 電腦操作員
 - C. 系統分析員
 - D. 網絡管理員
35. 下列哪項是軟件？
- A. 網頁瀏覽器
 - B. 唯讀光碟機
 - C. 顯示器
 - D. 調制解調器



36. 下列哪項**不是**寄存器？

- A. 指令寄存器
- B. 狀態寄存器
- C. 累加器
- D. 算術及邏輯運算部件

37. 用 來翻譯 程序成為 程序。

- | | <input type="text" value="x"/> | <input type="text" value="y"/> | <input type="text" value="z"/> |
|----|--------------------------------|--------------------------------|--------------------------------|
| A. | 解譯程序 | 目標 | 源 |
| B. | 解譯程序 | 源 | 目標 |
| C. | 編譯程序 | 目標 | 源 |
| D. | 編譯程序 | 源 | 目標 |

38. 下列哪項是使用低級語言的缺點？

- A. 學習該類語言是不可能的
- B. 執行速度很慢
- C. 語言與機器相關
- D. 源碼很長

39. 下列哪項是操作系統的功能？

- (1) 記憶體管理
 - (2) 輸入輸出控制
 - (3) 用戶介面
- A. 只有 (1) 和 (2)
 - B. 只有 (1) 和 (3)
 - C. 只有 (2) 和 (3)
 - D. (1)、(2) 和 (3)

40. 解決問題的步驟包括？

- (1) 算法設計
- (2) 程序編碼
- (3) 程序除錯
- (4) 問題定義
- (5) 問題分析
- (6) 程序文件編製

下列哪項為解決問題的正確步驟？

- A. 4→5→2→1→3→6
- B. 4→5→1→2→3→6
- C. 6→4→5→1→2→3
- D. 5→6→4→2→1→3

考生須在題 41 至 50 中找出各題程序的輸出。

41. program p41;
 var x: integer;

 begin
 x := random(10) + 1;
 while (x < 1) and (x > 10) do
 begin
 write(x);
 x := x + 1
 end;
 writeln('END')
 end.

- A. END
- B. 678910END
- C. 12345678910END
- D. 輸出不能被決定。

42. program p42;
 var i: integer;
 s: string;

 begin
 s := 'ABCDEFGHIIJ';
 for i := 1 to 10 do
 s := s + copy(s, i, i);
 writeln(length(s))
 end.
- A. 10
B. 20
C. 55
D. 65
43. program p43;
 var x : array[1..4] of integer;
 y : array[1..4] of char;
 i : integer;

 begin
 x[1] := 1;
 y[1] := 'A';
 for i := 2 to 4 do
 begin
 x[i] := x[i - 1] + i;
 y[i] := chr(x[i] + ord(y[i - 1]))
 end;
 writeln(y[4])
 end.
- A. J
B. N
C. Q
D. T

44. program p44;
 var i: integer;
 begin
 for i := 1 to 10 do
 if (i > 3) or (i < 6) then
 write(i);
 writeln('END')
 end.

 A. END
 B. 45END
 C. 3456END
 D. 12345678910END
45. program p45;
 var x: integer;
 begin
 x := 0;
 while x <= 100 do
 begin
 x := x + 10;
 case trunc(sqrt(x)) mod 2 of
 0: write('P');
 1: write('Q')
 end
 end;
 writeln
 end.

 A. PQQPQQPQQP
 B. QPQPQPQPQP
 C. PQQPPQQPQQ
 D. QPQPQQPPQPP



46. program p46;
 var num, err: integer;
 text: string;
 begin
 text := '2001HKCEE';
 val(text, num, err);
 writeln(err);
 end.
- A. 0
B. 4
C. 5
D. 2001
47. program p47;
 var a: array[1..12] of integer;
 k: integer;
 begin
 a[1] := 1;
 a[2] := 1;
 for k := 3 to 8 do
 a[k] := a[k - 1] + a[k - 2];
 writeln(a[8]);
 end.
- A. 8
B. 13
C. 21
D. 34



48. program p48;
 var source, secret: string;
 e, d: char;
 i, tmp: integer;
 begin
 source := 'COMPUTER';
 secret := '';
 for i := 1 to length(source) do
 begin
 e := source[i];
 tmp := ord(e) + 13;
 if tmp > 90 then
 tmp := tmp - 26;
 d := chr(tmp);
 secret := secret + d;
 end;
 writeln(secret)
 end.

 A. UXPRPBZC
 B. IRELTBBQ
 C. PBZCHGRE
 D. VYBIRLBH
49. program p49;
 begin
 if not ((0 > -5) and (-7 < -5)) then
 write('1')
 else if 'z' > 'Z' then
 write('2');
 if 'computer' > 'company' then
 write('3')
 end.

 A. 2
 B. 13
 C. 23
 D. 123



50. program p50;
 var a, b: integer;

 procedure ONE(x: integer; var y: integer);
 var m: integer;
 begin
 m := 3;
 y := m + x;
 x := m + y;
 end;

 begin
 a := 4;
 b := 5;
 ONE(a, b);
 writeln(a:5, b:5);
 end.
- A. 4 5
B. 4 7
C. 10 5
D. 10 7

- 試卷完 -



美國信息交換標準代碼 (ASCII) 編碼表

字 符	ASCII	字 符	ASCII	字 符	ASCII
0	48	J	74	d	100
1	49	K	75	e	101
2	50	L	76	f	102
3	51	M	77	g	103
4	52	N	78	h	104
5	53	O	79	i	105
6	54	P	80	j	106
7	55	Q	81	k	107
8	56	R	82	l	108
9	57	S	83	m	109
:	58	T	84	n	110
;	59	U	85	o	111
<	60	V	86	p	112
=	61	W	87	q	113
>	62	X	88	r	114
?	63	Y	89	s	115
@	64	Z	90	t	116
A	65	[	91	u	117
B	66	\	92	v	118
C	67	]	93	w	119
D	68	^	94	x	120
E	69	_	95	y	121
F	70	`	96	z	122
G	71	a	97	{	123
H	72	b	98		124
I	73	c	99	}	125

可用運算符及保留字表

+, -, *, /, div, mod, >, <, =, >=, <=, <>, and, or, not, sqrt, trunc, round, random, abs, +
 (字符串連接), length, ord, chr, val, str, copy, const, procedure, var, integer, real,
 char, string, boolean, true, false, text, array...of, program, input, output, begin...end, :=,
 for...to/downto...do, (*...*), if...then...else, while...do, repeat...until, case...of...end, write,
 writeln, read, readln, assign, reset, rewrite, eof, close

附錄

助記碼指令表

操作碼	操作數	意義
INP	XXX	輸入數據到地址 XXX
OUT	XXX	輸出地址 XXX 的內容
STA	XXX	將累加器內容貯存於地址 XXX
LDA	XXX	將地址 XXX 的內容載入累加器
JMP	XXX	轉移到地址 XXX
JPN	XXX	如果累加器的內容是負數，分支到地址 XXX
JPZ	XXX	如果累加器的內容是0，分支到地址 XXX
INC	XXX	將地址 XXX 的內容加一
DEC	XXX	將地址 XXX 的內容減一
ADD	XXX	將地址 XXX 的內容與累加器的內容相加，並將結果貯存於累加器內
SUB	XXX	將累加器的內容減地址 XXX 的內容，並將結果貯存於累加器內
STP	-	終止



2001 年電腦科試卷二

題 號	答 案	題 號	答 案
1.	D	26.	C
2.	A	27.	A
3.	B	28.	D
4.	A	29.	D
5.	C	30.	C
6.	A	31.	B
7.	本試題被刪去。	32.	B
8.	B	33.	A
9.	C	34.	C
10.	B	35.	A
11.	D	36.	D
12.	B	37.	D
13.	B	38.	C
14.	C	39.	D
15.	B	40.	B
16.	B	41.	A
17.	B	42.	D
18.	C	43.	D
19.	D	44.	D
20.	D	45.	D
21.	C	46.	C
22.	B	47.	C
23.	A	48.	C
24.	C	49.	C
25.	A	50.	B

