

卷二 (C)

分

1. (a) (i) 毋須安裝／可利用瀏覽器觀看電影／
跨平台（附註解） 1
 下載、串流傳輸、網上觀看 *
- (ii) 容易發放更新版本／
跨平台（附註解） 1
 有效管理客戶或電影記錄，防止電影被下載 *
- (b) 優點：兼容很多常用視像放器。／毋須額外 Codec。／質量較佳（需要較少
壓縮） 1
 毋須 Codec。 *
 缺點：檔案較大。／不支援串流傳輸。 1
- (c) (i) 較短等候時間 1
 節省時間 *
- (ii) 圖形顯示卡的運算能力差。／沒有足夠記憶體。（硬件） 1
 沒有更新、不夠好 *
 顧客電腦的網絡頻寬不足。／伺服器因繁忙未及回應。／網絡十分繁忙。
（網絡） 1
- (d) $60 \times 1024 \times 1024 \times 8 / 200$ 或 $60 \times 8 / 200$ 1
 $= 2516582.4 \text{ bit/s}$ 或 2.4 Mbps (2.5 Mbps) 1
- (e) (i) MP4, MKV, AVI (H264, AVCHD), WMV, FLV, MOV 1×2
 codec, FFmpeg, DivX, Xvid, x264, mpeg *
- (ii) 每秒掃描行數 2
 (高度 ①)
 解像度、每秒掃描像素數目／幀數目、像素寬度 *
- (iii) 在逐行視像中，幀內所有行線逐行更新。 1
 逐行更新 *
 在交錯視像中，幀內所有行線隔行更新。 1
 一個一個（層）改變 *

	分
2. (a) PNG : 是, 否	1
JPG : 是, 是	1
BMP : 否, 	1
(b) (i) 這兩個瀏覽器對某些 HTML 編碼的翻譯不同。／ 這兩個瀏覽器於墊或邊界的設定不同。	1
(ii) 表格／幀／ CSS ／圖像／層面	1x2
(c) (i) 搜尋器加入搜尋索引時採用這些數據。／ 彼得打算增加被搜尋器搜尋得到的機會。／ 定義字符編碼格式。	1
(ii) 網頁／關鍵字／標題／作者／版權／產生日期／字符編碼／網頁更新／ 轉發 (附描述) (其他可行用途)	1x2
(d) $5184 \times 3456 \times 24$ 位元 = 51 / 51.3 / 51.26 MB	1 1
(e) 幀速率／解像度／檔案格式／過渡效果／音效／字幕	1x3

	分
3. (a) (i) 防止傀儡程式讀取這些文字。／ 確保這項回應是由真人發出。／ 防止註冊或輸入資料由軟件自動產生。 (防止點客攻擊／防止複製及貼上 ×)	1
(ii) 它可由布拉耶／布萊葉閱讀器讀取。 (盲人可使用替換文字 ×)	1
(iii) 透過聲效讀出驗證碼內容。(聲效驗證 ×)	1
(b) 向用戶名稱(或其他輸入欄)採用客戶端手稿程式(JavaScript)，以檢測其輸入是否空白。 向用戶名稱和密碼採用伺服器端手稿程式(數據庫)，以檢驗客戶的真確性。	1 + 1 1 + 1
(c) 缺點 1：用戶可沒有正確輸入歌曲的代碼。 方案 1：當按下表單上的歌曲時將代碼自動加入。／在每一行歌上加入一個「加入購物籃」按鈕。／在歌曲側加入一個複選框。 (利用下拉式選單 ×)	1 + 1
缺點 2：用戶所揀選的歌曲沒有顯示，他不能刪除或修改。／用戶未能檢視所選購的歌曲。 方案 2：加入一個表格來展示所揀選的歌曲，並容許作任何修改。 (加入一個重設／復原按鈕 ×)	1 + 1
其他可行答案：歌曲不是順序排列 → 加入一項排序功能／搜尋功能 (缺點：用戶每次只可輸入一個代碼。／該文字欄太短。／「繼續購買」按鈕沒有用處。／用戶每次只可購買一首歌曲。／不能自動運算總金額。 方案：加入一個數量欄。／加入一個歌手欄。 ×)	
(d) (i) 在一秒內取出 44,100 個樣本。(44.1 × 1024 ×)	1
(ii) 每個樣本由 16 個位元數據組成。／每個樣本大小為 16 個位元。	1
(iii) 它可產生從四方收集的聲音，如自然發出的聲音，富人性化。／ 利用兩個聲道(左右兩邊)收錄聲音。 可播放出栩栩如生的歌曲。／錄播的歌曲接近真人現場演唱。(波形) (質量較佳／聲音佳／清晰地收錄聲音／有兩道聲道 ×)	1 1
(e) 相位 振幅／聲量 (檔案類型／檔案格式／壓縮方法／時段／長度 ×)	1 1

分

4. (a) (i) 有一些活動的名稱冗長，它們可清楚地展示出來。／
寬度／顯示面積較細，適合於手提電話／流動裝置使用。 1+1
- (ii) 當有很多不同活動時，此項設計可固定所展示活動清單的長度，以供選擇。／
所選擇的活動可清楚地展示。 2
- (iii) 顯示一對話框來確認有關選擇。 1
- (b) (i) 加入一個「取消勾選」／「重設」按鈕，
取消所選擇的項目，讓用戶可簡單地重新選擇。／
減少重新載入此網頁的時間。 1+1
- (ii) 執行「遞交」按鈕的手稿程式：
 $n \leftarrow 0$
 $i \leftarrow 0$
 設每個 i 值，
 如果 $act[i]$ 已被揀選（或等於 1），
 $n \leftarrow n + 1$

 正確條件（「如果」語句） ①
 在「如果」語句內將 n 值增加 1 ①
 循環的概念 ①
- 執行受事件驅動的手稿程式：
 當按下第 i 個複選框，
 如果 $act[i]$ 未被揀選（或等於 0），
 $n \leftarrow n + 1$
 否則
 $n \leftarrow n - 1$
 事件的描述 ①
 將 n 值增加的條件 ①
 將 n 值減少的條件 ①

- (c) (i) if $i > 1$
 交換 $P[i-1]$ 和 $P[i]$ 的值

$temp \leftarrow P[i-1]$ $P[i-1] \leftarrow P[i]$ $P[i] \leftarrow temp$
--

1
1

- (ii) 如果 $P[i+1]$ 不是空的／ $P[i]$ 是最後的一個
 交換 $P[i]$ 和 $P[i+1]$ 的值

$temp \leftarrow P[i+1]$ $P[i+1] \leftarrow P[i]$ $P[i] \leftarrow temp$
--

1
1